|  |
| --- |
| #터틀과 math 함수를 이용  import math  import turtle  turtle.bgcolor("pink")  #배경색 설정  turtle.color("black")  #팬 컬러 설정  turtle.begin\_fill()  #하트내부를 채워주기위한 시작 함수  for x in range(100):  #죄표 X값을 기준으로 100까지 ++해가면서 반복    t = math.pi \* x/50  #상수값 지정.  #하트 모양을 그리기위한 SIN, COS값을 사용하기위해 변수 선언  x = 160 \* (math.sin(t) \*\*3)  y = 130 \* math.cos(t) - 50\*math.cos(2\*t) - 20\*math.cos(3\*t) - 10\*math.cos(4\*t)  #하트를 그리기 위한 x,y 좌표값 공식  turtle.goto(x,y)  #반복문을 통해 나온 좌표를 turtle을 이용해 찍어준다  turtle.end\_fill()  #하트를 채우고 나서 종료 함수 |
|  |
|  |

|  |
| --- |
|  |